

## UČEBNÝ PLÁN

**NÁZOV ŠKVP:** PRIESTOROVÝ DIZAJN  
**ŠTUDIJNÝ ODBOR:** **8603 M GRAFICKÝ A PRIESTOROVÝ DIZAJN**  
**PLATNOSŤ:** 01. 09. 2026 (začínajúc 1. ročníkom)

Vzdelávacie oblasti	Názvy predmetov	Počet týždenných vyučovacích hodín				
		1.ročník	2.ročník	3.ročník	4.ročník	Spolu
<b>Všeobecné vzdelávanie</b>						
Jazyk a komunikácia	slovenský jazyk a literatúra	3	3	4	4	<b>14</b>
	anglický jazyk	3	3	3	3	<b>12</b>
Človek a hodnoty	etická výchova a náboženská výchova	1	1	0	0	<b>2</b>
Človek a spoločnosť	dejepis	0	0	2	0	<b>2</b>
	občianska náuka	1	2	0	0	<b>3</b>
Človek a príroda	fyzika	2	0	0	0	<b>2</b>
	chémia	0	1	0	0	<b>1</b>
Matematika a práca s informáciami	matematika	2	2	0	0	<b>4</b>
	informatika	2	0	0	0	<b>2</b>
Zdravie a pohyb	telesná a športová výchova	2	2	2	2	<b>8</b>
<b>Všeobecné vzdelávanie – spolu</b>		<b>16</b>	<b>14</b>	<b>11</b>	<b>9</b>	<b>50</b>
<b>Umelecké vzdelávanie</b>						
<b>Teoretické vzdelávanie</b>						
Teoretické vzdelávanie	ekonomika	0	0	1	1	<b>2</b>
	dejiny výtvarnej kultúry	2	2	3	3	<b>10</b>
	technológia	0	1	2	2	<b>5</b>
	teória dizajnu	0	1	1	1	<b>3</b>
<b>Teoretické vzdelávanie – spolu</b>		<b>2</b>	<b>4</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>20</b>
<b>Praktické vzdelávanie</b>						
Praktické umelecké vzdelávanie	výtvarná príprava	4	4	0	0	<b>8</b>
	navrhovanie	0	0	5	5	<b>10</b>
	kresba	2	3	3	3	<b>11</b>
	dizajnérska digitálna kresba	2	0	0	0	<b>2</b>
	AI v umení a dizajne	1	0	0	0	<b>1</b>
	základy fotografovania	1	0	0	0	<b>1</b>
	technické kreslenie	2	0	0	0	<b>2</b>
	počítačová grafika	0	2	2	2	<b>6</b>
	priestorová tvorba	0	2	2	0	<b>4</b>
	digitálne multimédiá	0	0	0	2	<b>2</b>
Umelecká prax	umelecká prax	5	5	5	5	<b>20</b>
<b>Praktické vzdelávanie – spolu</b>		<b>17</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>17</b>	<b>67</b>
<b>SPOLU</b>		<b>35</b>	<b>34</b>	<b>35</b>	<b>33</b>	<b>137</b>