

Záujmová činnosť v školskom roku 2026/2027

Ponuka záujmovej činnosti:

1. 3D dizajn

Charakteristika: Krúžok ponúka príležitosť oboznámiť sa s technológiou 3D tlače a jej praktickým využitím. Žiaci sa naučia navrhovať vlastné 3D modely a následne ich vytlačiť na 3D tlačiarňu. Získané zručnosti môžu využiť v rôznych kreatívnych a technických oblastiach, ako je dizajn, architektúra a pod. Krúžok podporuje kreatívne myslenie a precíznu prácu s modernými 3D technológiami.

Vedúca krúžku: Mgr. Andrea Vitteková

2. 3D LAB

Charakteristika: 3D LAB je jedinečný krúžok pre zvedavých žiakov, ktorý prepája zábavu, technológie a tvorivé myslenie. V 3D laboratóriu sa venujeme základom 3D modelovania, 3D tlače, laserového rezania a experimentovaniu s rôznymi materiálmi a prototypmi. Okrem praktických zručností sa v kruhu diskutuje o dizajne, domácej tvorbe, portfóliách a vlastných projektoch. Krúžok vytvára priestor pre dialóg, bádanie a slobodné objavovanie dizajnerských možností v uvoľnenej, podpornej atmosfére s kávovarom.

Vedúci krúžku: Mgr. art. Martin Záhumenský

3. Dejiny umenia – príprava na maturitu

Charakteristika: Krúžok je zameraný na systematickú prípravu žiakov na teoretickú časť odbornej zložky maturitnej skúšky a na prijímacie skúšky na vysoké školy so zameraním na dejiny umenia. Žiaci si zopakujú a prehĺbia poznatky z predmetu dejiny výtvarnej kultúry, upevnia si odbornú terminológiu a súvislosti medzi jednotlivými umeleckými obdobiami. Pozornosť bude venovaná aj aktuálnym témam z oblasti výtvarného umenia a vizuálnej komunikácie.

Vedúca krúžku: Mgr. Darina Arce

4. English is easy I. (3. ročník)

Charakteristika: Krúžok je zameraný na systematické rozvíjanie jazykových zručností žiakov 3. ročníka, najmä porozumenia hovorenému textu a ústneho prejavu. Žiaci si budú rozširovať slovnú zásobu, precvičovať náročnejšie posluchové úlohy a postupne sa oboznamovať s maturitnými témami a typmi úloh písomnej formy maturitnej skúšky. Obsah a náročnosť aktivít budú prispôsobené individuálnym potrebám žiakov.

Vedúca krúžku: PhDr. Dagmar Baranová

5. English is easy II. (4. ročník)

Charakteristika: Krúžok je určený žiakom 4. ročníka, ktorí sa chcú systematicky pripravovať na maturitnú skúšku z anglického jazyka. Zameriava sa na precvičovanie gramatiky, rozširovanie slovnej zásoby, porozumenie hovorenému a písanému textu a rozvoj ústneho a písomného prejavu. Osobitná pozornosť bude venovaná maturitným témam, typovým úlohám a nácviku jednotlivých častí maturitnej skúšky.

Vedúca krúžku: PhDr. Dagmar Baranová

6. Filmová akadémia

Charakteristika: Krúžok záujmového vzdelávania je určený pre žiakov, ktorých bavia kvalitné a zaujímavé filmy, kde je dôležitý scenár, kamera, réžia... Krúžok poskytne žiakom zaujímavé a nekomerčné projekcie, filmy a dokumentárne filmy. Na krúžku sa budú premietat aj filmy z minulosti, významné z hľadiska vývoja

filmového umenia (ČB snímky). Žiaci získajú širší prehľad o dejinách filmu ako aj informácie o významných režiséroch a národných filmových školách. Zároveň sa budú spolupodieľať na výbere filmov.

Vedúci krúžku: Ing. Jakub Záhorák

7. Grafické techniky

Charakteristika: Ak máš záujem o grafické techniky (napr. tlač z výšky, tlač z hĺbky, tlač z plochy, sieťotlač, monotyp a ďalšie), tak sa prihlás do krúžku záujmového vzdelávania, ktorý je určený nielen pre žiakov grafického dizajnu. Spoločné stretnutia budú vychádzať z praktických potrieb žiakov a ich záujmu o nové grafické techniky a postupy, ktoré môžu využiť v umeleckej praxi.

Vedúci krúžku: Mgr. art. Andrej Mazúr

8. Krúžok spoločenských hier

Charakteristika: Krúžok spoločenských hier je určený pre žiakov, ktorí majú záujem o tradičné a netradičné spoločenské hry (nielen v online priestore). Čo nás čaká? Človeče nehnevaj sa, Dostihy a stávky, Krycie mená, Výbušné kotátka, AoE, CS:GO a mnohé ďalšie (podľa vlastného výberu). Zámerom krúžku je rozvíjať trpezlivosť, kreativitu, logické myslenie a tímového ducha.

Vedúci krúžku: Ing. Šimon Klačko

9. Moderné dejiny v súvislostiach

Charakteristika: Dejepisný krúžok zameraný na kľúčové udalosti moderných dejín, ich príčiny, dôsledky a presahy do súčasnosti. Žiaci budú pracovať s historickými prameňmi, obrazovým a audiovizuálnym materiálom, porovnávať rôzne interpretácie udalostí, rozpoznávať propagandu a dezinformácie a rozvíjať kritické myslenie prostredníctvom diskusií a argumentácie.

Vedúci krúžku: PaedDr. Peter Majer, MBA

10. Portfólio – príprava na vysokú školu

Charakteristika: Cieľom krúžku je dostatočne a kvalitne pripraviť žiakov na prijímacie pohovory na vysoké školy umeleckého zamerania. Pod dohľadom pedagóga budú záujemcovia pracovať na konkrétnych témach, a zároveň si vytvoria komplexné portfólio, ktoré je potrebné pri prijímacích pohovoroch na umelecké školy, a to buď v klasickej alebo elektronickej podobe. Príprava bude simulovať priebeh prijímacích skúšok a bude dotvorená rozpravou o aktuálnom voľnom a úžitkovom umení.

Vedúci krúžku: Mgr. art. Róbert Záhoranský

11. Príprava na maturitnú skúšku zo SJL

Charakteristika: Krúžok záujmového vzdelávania je určený pre žiakov maturitných tried. Cieľom krúžku je prezentovať problematiku čítania s porozumením, pripraviť žiakov na písomnú formu internej časti maturitnej skúšky a na ústnu formu internej časti maturitnej skúšky prostredníctvom súhrnného opakovania podľa individuálnych potrieb žiakov.

Vedúca krúžku: Mgr. Helena Kučerová

12. Príprava na maturitnú skúšku zo SJL II.

Charakteristika: Krúžok záujmového vzdelávania je určený pre žiakov maturitných tried. Cieľom krúžku je prezentovať problematiku čítania s porozumením, pripraviť žiakov na písomnú formu internej časti maturitnej skúšky a na ústnu formu internej časti maturitnej skúšky prostredníctvom súhrnného opakovania podľa individuálnych potrieb žiakov.

Vedúca krúžku: Mgr. Eva Štalmachová

13. Rhinoceros 3D

Charakteristika: Program Rhinoceros je komerčný 3D modelovací software vyvinutý firmou Robert McNeel & Associates. Tento software je známy pre svoju schopnosť vytvárať 3D modely a povrchy, a to nielen v oblasti návrhu priemyselných výrobkov, architektúry a dizajnu, ale aj v oblastiach ako sú filmové efekty

a videohry. Software ponúka bohatú sadu nástrojov pre modelovanie, editáciu a analýzu 3D objektov. Krúžok je určený pre pokročilých záujemcov o 3D program.

Vedúca krúžku: Mgr. art. Martina Škrobianová

14. Školský časopis

Charakteristika: Krúžok záujmového vzdelávania je určený pre všetkých žiakov, ktorí majú vzťah k tvorivému písaniu alebo vlastnej tvorbe, radi získavajú nové poznatky a chcú sa podieľať na sprostredkovaní zaujímavých informácií pre svojich spolužiakov a pre verejnosť prostredníctvom činnosti v redakčnej rade školského časopisu Art news TEN – Umelecké noviny.

Vedúca krúžku: Mgr. Helena Kučerová

15. Umenie komunikovať

Charakteristika: Krúžok je určený pre všetkých študentov, ktorí si chcú zlepšiť svoje komunikačné a prezentačné zručnosti či už v slovenskom alebo anglickom jazyku. Na našich stretnutiach sa budeme venovať zlepšovaniu rečového prejavu a prekonávaniu strachu z rozprávania na verejnosti, resp. pred publikom. Budeme tiež rozvíjať tzv. mäkké zručnosti, ktorých zvládanie je na dnešnom trhu práce nevyhnutnosťou. Krúžok pomôže študentom, ktorí potrebujú zlepšovať svoj jazykový prejav, či už v slovenčine alebo angličtine, a tiež tým, ktorí chcú obhajoby záverečných prác zvládnuť bez stresu z prípravy a prednesu prezentácie.

Vedúca krúžku: PhDr. Zuzana Ďurníková Ondráčková, PhD.

16. VIZCOM

Charakteristika: Krúžok je zameraný na využitie umelej inteligencie v procese navrhovania a vizualizácie. Študenti sa naučia prepájať kresbu, fyzické a digitálne výstupy s AI, pracovať s promptami a experimentovať s možnosťami a limitmi nástroja Vizcom. Dôraz bude kladený na rozvoj tvorivého a dizajnerskeho myslenia a hľadanie vlastného efektívneho workflow pri práci s AI.

Vedúca krúžku: Mgr. art. Aneta Mintálová

Spracovateľ: PaedDr. Peter Majer, MBA

Žilina, 27. 08. 2026